



## Time Slip

Posted on 16. April 2012

This post is also available in:  [Deutsch](#)  [English \(Englisch\)](#)  [Nederlands \(Niederländisch\)](#)



In den frühen Jahren des Drag Racings, wurden die „Timeslips“ (Zeitbeleg) per Hand ausgestellt – heute wird alles per Computer gemessen und ausgedruckt. Nach einem Lauf erhält der Fahrer ein Timeslip mit allen wichtigen Informationen, die er benötigt um sein „Dial-in“ besser zu schätzen und auch gegebenenfalls Änderungen an dem set-up seines Fahrzeugs vorzunehmen:

- Reaktionszeit
- E.T. Elapsed Time / gefahrene Zeit
- Durchschnittsgeschwindigkeit
- Top Speed
- Sieger / Verlierer

Die Informationen auf den Timeslips können von Rennstrecke zu Rennstrecke etwas variieren. An manchen Rennstrecken wird z.B. auch die gefahrene Zeit nach verschiedenen Intervallen auf dem Timeslip vermerkt. Eines der gängigsten Intervallzeiten ist der nach 60 fuss. Anhand der 60-Fuss Zeit kann der Fahrer erkennen wie gut er von der Startlinie weg kam. Ausserdem stehen auch die Informationen des Gegners auf dem eigenen Timeslip.

*Quelle: Dragracinghistory.de*